

Programmation Télécommandes ASA GO-1 ou GO-4 ou GO-16

On part du principe ici que le moteur des VR est déjà programmé (en usine)...

A. Coupler un VR avec une télécommande la 1^{ère} fois en programmant en même temps manuellement les 3 fins de course : en HAUT (pour éviter que le volet n'aille pas jusqu'à la fin de course automatique) et en BAS (pas l'arrêt intermédiaire en milieu de course même si c'est possible) :

ATTENTION : ne jamais couper l'alimentation de tous les volets roulants en même temps (sinon ils deviennent disponibles pour une autre télécommande que la leur) ! Laissez les VR déjà programmés alimentés et ne couper (5 secondes) que celui sur lequel une programmation est à faire (pour le réalimenter tout de suite).

- 1.** Connecter le VR à l'alimentation électrique. Appuyer sur les 3 boutons « Monter » + « Descendre » + « Stop » simultanément 0,5 seconde jusqu'à ce que le VR s'actionne rapidement dans les 2 sens. S'il ne réagit pas, débrancher le 5 secondes et le rebrancher. Attention : afin de ne pas programmer plusieurs VR en même temps, vérifier que les autres VR sont, soit débranchés, soit déjà programmés.
- 3.** Appuyer 7 secondes minimum au dos de la télécommande sur le bouton « Prog » jusqu'à ce que le VR s'actionne mais 2 fois : une première fois tout de suite et une seconde fois au bout des 7 secondes.
- 4.** Passer en mode manuel : appuyez simultanément sur les deux boutons monter et descendre 4 secondes et programmer les arrêts en haut et en bas. Le volet roulant s'actionne. Vous allez maintenant effacer de la mémoire les fins de course (et les éventuelles télécommandes déjà programmées). Pour cela, il faudra effectuer 2 va et vient complets.
- 5.** Vérification du sens des boutons de la télécommande : essayer de monter ou de descendre et si vous vous apercevez que les boutons sont inversés, appuyer sur le bouton « Stop » jusqu'à ce que le VR s'actionne 2 fois : le sens est inversé.
- 6.** Enregistrement de la fin de course en HAUT (en premier) : monter jusqu'à la position souhaitée (avant qu'il ne se bloque) en appuyant continuellement ou pas à-coups sur le bouton « Monter ». Appuyer simultanément sur les boutons « Monter et Descendre » 2 secondes pour l'enregistrement. Le VR s'actionne 2 fois.
- 7.** Enregistrement de la fin de course en BAS : descendre jusqu'à ce que le moteur se bloque et appuyer simultanément sur les boutons « Monter et Descendre » 2 secondes. Le VR s'actionne 2 fois (enregistrement réalisé).
- 8.** Refaire l'enregistrement de la position haute une nouvelle fois, l'enregistrer une seconde fois (n°6). NB : le VR peut s'arrêter à mi-course pour l'enregistrement de la fin de course intermédiaire : ne pas en tenir compte.
- 9.** Refaire l'enregistrement de la position basse une nouvelle fois, l'enregistrer une seconde fois (n°7). NB : le VR peut s'arrêter à mi-course pour l'enregistrement de la fin de course intermédiaire : ne pas en tenir compte.
- 10.** Enregistrement des fins de course programmés (après ces 2 va et vient) : remonter le VR une dernière fois jusqu'à la position haute (la même qu'au n°6). Appuyer de nouveau simultanément sur les boutons « Monter et Descendre » jusqu'à ce que le VR s'actionne 2 fois de suite, la première fois pour enregistrer la fin de course HAUT et la seconde pour terminer la programmation. Le VR revient en mode normal : ainsi, l'appui une seule fois sur le bouton « Descendre » ou « Monter » suffit à fermer ou à ouvrir totalement le VR (sans être obligé d'appuyer constamment).

B. Pour ajouter une télécommande GO1 ou GO4 à un VR déjà programmé :

- 1.** Se munir de la télécommande qui est déjà associée à ce VR : si c'est une télécommande GO-4, choisir le bon canal à l'aide du bouton « set » en vérifiant avec le voyant qui clignote en rouge.
- 2.** Appuyez 2 secondes sur le bouton « Prog » (au dos) : le VR s'actionne et le voyant rouge s'allume.
- 3.** Se munir de la télécommande à rajouter (non encore programmée) et appuyer au dos sur le bouton « Prog » pendant moins d'une seconde : le VR s'actionne. Le voyant rouge clignote. La télécommande est rajoutée.

C. Pour supprimer une télécommande GO1 ou GO4 à un VR déjà programmé :

- 1.** Se munir de la télécommande qui est déjà associée à ce VR (à garder) : si c'est une télécommande GO-4, choisir le bon canal à l'aide du bouton « set » en vérifiant avec le voyant qui clignote en rouge.
- 2.** Appuyez 2 secondes sur le bouton « Prog » (au dos) : le VR s'actionne et le voyant rouge s'allume.
- 3.** Se munir de la télécommande déjà programmée qui est à supprimer et appuyer au dos sur le bouton « Prog » pendant moins d'une seconde : le VR s'actionne. La télécommande est supprimée.

D. Pour les télécommandes déjà programmées avec la GO-4 et pour les actionner en même temps (= commande multiple des moteurs) :

- 1.** Choisir le premier canal sur la GO-4 (qui a donc déjà été programmé), son voyant s'allume (un seul clignote sur les 4 disponibles),
- 2.** Devant ce premier volet roulant (voyant qui clignote toujours en rouge), appuyer 2 secondes sur le bouton « Prog » au dos de la GO-4 jusqu'à ce que ce voyant s'éteigne : le VR s'actionne.
- 3.** Sélectionner sans attendre la commande multiple avec le bouton « set » : les 4 voyants clignotent en rouge. Appuyer ensuite (rapidement) moins d'une seconde sur le bouton « Prog » au dos. Les volets s'actionnent ensemble. Le volet a été intégré à la commande multiple.
- 4.** Sélectionner un autre volet avec la commande « set » (un autre voyant clignote) et répéter l'opération décrit au n° 2 ci-dessus.

D. Programmation de la télécommande GO-16 pour des VR qui fonctionnent déjà avec une GO-1 ou une GO-4 afin de les faire fonctionner en même temps (fermetures ou ouvertures simultanées) :

Attention, n'utiliser cette procédure que pour des VR déjà programmés : se munir de la télécommande utilisée (GO-1 ou GO-4) pour les VR à associer à la GO-16.

- 1.** Associer un canal de la GO-16 à un VR : appuyer sur la touche « Set » (de forme ronde, en haut, au milieu) jusqu'à ce que l'écran affiche « SET ». Choisir le pictogramme en les faisant défiler avec la touche « Droite » et « Gauche » (juste en dessous de « Set ») puis valider par la touche « Set ».
- 2.** Nommer la pièce où se trouve le VR à associer à ce canal : appuyer encore une fois sur la touche « Set » pour afficher la lettre A, à modifier avec les touches « Droite » (faire défiler les lettres dans le sens de l'alphabet) et « Gauche » (faire défiler les lettres dans le sens inverse). Valider la première lettre par la touche « Set ». Appuyer à nouveau sur « Set » pour passer à la lettre suivante. Composer ainsi le mot (seulement avec 7 lettres maximum + un chiffre de 1 à 9) qui identifiera la pièce où se situe le VR. Sortir de ce paramétrage par un appui prolongé sur la touche « Set » : l'affichage « SET » sur l'écran disparaît. Procéder de la même manière pour tous les 16 canaux de la GO-16.
- 3.** Relier la GO-16 à la télécommande d'un VR (GO-1 ou GO-4) : appuyer sur la touche « Prog » au dos de la télécommande déjà programmée du premier VR qu'on veut associer à la GO-16 pendant au moins 3 secondes jusqu'à ce que le VR s'actionne. Ensuite, sur la GO-16, sélectionner le canal de ce VR et appuyer sur sa touche « Prog » jusqu'à ce que le VR s'actionne dans les 2 sens : ils sont reliés. Faire de même pour tous les VR pour lesquels on veut utiliser la GO-16.

4. Déprogrammer sur la GO-16 un VR : (procédure identique à la programmation d'un VR avec la GO-16 : point 3 ci-dessus) appuyer sur la touche « Prog » au dos de la télécommande déjà programmée du VR qui est déjà associé à la GO-16 pendant au moins 3 secondes jusqu'à ce que le VR s'actionne. Ensuite, sur la GO-16, sélectionner le canal de ce VR et appuyer sur sa touche « Prog » jusqu'à ce que le VR s'actionne dans les 2 sens : ils sont reliés. Faire de même pour tous les VR pour lesquels on veut les dissocier de la GO-16 (pour libérer un canal).

5. Utiliser la GO-16 pour ouvrir ou fermer plusieurs VR : procédure identique à la programmation d'un VR avec la GO-16 (point 3 ci-dessus) mais sur un seul et même canal ! Choisir le canal libre (sur les 16 disponibles) qui servira à faire fonctionner plusieurs VR en même temps. Sur chaque VR, appuyer sur la touche « Prog » 3 secondes jusqu'à ce que le VR s'actionne (attendre les 2 mouvements puis relâcher) puis appuyer sur la touche « Prog » de la GO-16 jusqu'à ce que le VR s'actionne une nouvelle fois : attendre les 2 mouvements avant de relâcher la touche « Prog » de la GO-16. Vérifier que les VR s'actionnent bien en même temps, à chaque programmation avant de passer à la suivante.